



UNIONE EUROPEA

**FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI**

pon
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia
scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per
l'Istruzione e per l'innovazione digitale
Ufficio IV

MIUR

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)



**Ministero dell'Istruzione, Università, Ricerca
Istituto Comprensivo B. Colleoni - URGNANO**

Via dei Bersaglieri, 68 - 24059 URGNANO

TEL. 035 892096 - FAX 035 891677

E-MAIL BGIC8AA007@ISTRUZIONE.IT

COD. MECCANOGRAFICO BGIC8AA007

Codice Fiscale: 95200700169

Agli Atti - Al Sito Web - All'Albo

CUP D15B17000250007 - INFANZIA

AVVISO DI SELEZIONE INTERNA TUTOR ED ESPERTI

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

VISTA l'autorizzazione di ammissione al finanziamento prot. n. 31705 del 24 luglio 2017 nota AOODGFID relativi ai Fondi strutturali Europei - Programma Operativo Nazionale "Per la scuola competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020. Avviso pubblico 10862 del 16/09/2016 "Progetti di inclusione sociale e lotta al disagio nonché per garantire l'apertura delle scuole oltre l'orario scolastico soprattutto nelle aree a rischio e in quelle periferiche". Asse I - Istruzione - Fondo Sociale Europeo (FSE). Obiettivo specifico 10.2. - Miglioramento delle competenze chiave degli allievi, anche mediante il supporto dello sviluppo delle capacità di docenti, formatori e staff. Azione 10.2.1 Azioni specifiche per la scuola dell'infanzia (linguaggi e multimedialità - espressione creativa - espressività corporea); Azione 10.2.2 Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base (lingua italiana, lingue straniere, matematica, scienze, nuove tecnologie e nuovi linguaggi. ecc.) Avviso AOODGFID\Prot.n. 1953 del 21/02/2017 - Competenze di base

RENDE NOTO

E' aperta la selezione per il reperimento di n. 2 tutor per n. 30 ore e di n. 2 esperto per n. 30 ore per ciascun progetto elencato per ciascuna edizione

SCUOLA DELL'INFANZIA

Titolo modulo	Destinatari classi (fascia di età)	Tempi di svolgimento del corso	Numero ore	Obiettivi del modulo
DALLA TESTA AI PIEDI, DAI PIEDI ALLA TESTA Edizione 1	19 alunni/e	Orario extrascolastico (sabato o altro giorno da definire)	30	Il modulo prevede inizialmente la costituzione di un laboratorio esperienziale-corporeo nel quale i bambini e le bambine possano sperimentarsi a livello ludico. . Sono previste attività e giochi che sviluppino e rafforzino gli schemi motori di base, la coordinazione, la forza e la resistenza, l'equilibrio

BGIC8AA007 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0000096 - 11/01/2019 - 62 - U

				<p>statico e dinamico, i ritmi e danze, le associazioni, la lateralizzazione i conteggi, le abilità ideomotorie, la mira...</p> <p>Il percorso aprirà l'esperienza del coding e dei primi rudimenti di Robotica. Il progetto prevede l'utilizzo della grande scacchiera disegnata nel cortile del Campus scolastico, come base per costruire percorsi e programmare spostamenti con i bambini, sperimentandosi nel pensiero computazionale.</p>
DALLA TESTA AI PIEDI, DAI PIEDI ALLA TESTA Edizione 2	19 alunni/e	Orario extrascolastico (sabato o venerdì pomeriggio o altro giorno da definire)	30	<p>Il modulo prevede inizialmente la costituzione di un laboratorio esperienziale-corporeo nel quale i bambini e le bambine possano sperimentarsi a livello ludico.</p> <p>Sono previste attività e giochi che sviluppino e rafforzino gli schemi motori di base, la coordinazione, la forza e la resistenza, l'equilibrio statico e dinamico, i ritmi e danze, le associazioni, la lateralizzazione i conteggi, le abilità ideomotorie, la mira...</p> <p>Il percorso aprirà l'esperienza del coding e dei primi rudimenti di Robotica. Il progetto prevede l'utilizzo della grande scacchiera disegnata nel cortile del Campus scolastico, come base per costruire percorsi e programmare spostamenti con i bambini, sperimentandosi nel pensiero computazionale</p>
TOC, TOC CHI BUSSA AL PORTONE DEL CASTELLO Edizione 1	19 alunni/e	Orario extrascolastico (sabato o altro giorno da definire)	30	<p>In questo modulo si presenta un progetto dedicato all'espressione creativa, alla scoperta di ambienti, persone e tradizioni antiche. Attraverso le pratiche laboratoriali i bambini e le bambine potranno sperimentarsi in attività grafico pittoriche, manipolative e di costruzione.</p>
TOC, TOC CHI BUSSA AL PORTONE DEL CASTELLO Edizione 2	19 alunni	Orario extrascolastico (sabato o altro giorno da definire)	30	<p>In questo modulo si presenta un progetto dedicato all'espressione creativa, alla scoperta di ambienti, persone e tradizioni antiche. Attraverso le pratiche laboratoriali i bambini e le bambine potranno sperimentarsi in attività grafico pittoriche, manipolative e di costruzione.</p>

L'Esperto avrà il compito di:

1. Implementare il progetto didattico, con materiale, contenuti, strategie e metodologie didattiche, lezioni frontali e interattive, esercitazioni, casi di studio e quant'altro afferisca all'area tematica da trattare, in formato cartaceo e su supporto informatico;
2. Inserire nel sistema di monitoraggio e gestione i dati di propria competenza
3. partecipare alle riunioni di carattere organizzativo, quando pianificate;

4. svolgere le attività in presenza attraverso tecniche di didattica laboratoriale attiva e a predisporre, anche in formato digitale, tutti i materiali didattici, attività, esercitazioni e casi studio da fare svolgere alle classi e rendere disponibili in apposita area sul sito di Istituto;
5. portare a termine un prodotto finale che documenti il percorso formativo seguito dai partecipanti;
6. monitorare il processo di apprendimento, in collaborazione con il tutor;
7. compilare e firmare il registro delle attività;
8. presentare una relazione finale sullo svolgimento delle attività;
9. rispettare l'informativa sulla privacy acclusa alla nomina;
10. presentare preventivamente (alla stipula del contratto), in caso di esperti dipendenti da Pubblica Amministrazione, autorizzazione dell'Amministrazione di riferimento.

Compensi: ogni ora di lezione per il personale docente esperto sarà retribuita con € 70,00 (settanta) onnicomprensivi.

Il Tutor avrà il compito di:

1. Svolgere le attività ed i compiti previsti dalle indicazioni specifiche relative al progetto autorizzato;
2. Dopo aver ricevuto username e password, il Tutor accede al sistema di gestione dal sito;
3. Collaborare con il docente formatore/esperto nella gestione dei gruppi;
4. Affiancare gli esperti durante gli incontri formativi, secondo il calendario stabilito dalla Scuola;
5. Compilare quotidianamente il registro delle presenze all'incontro di ciascun corsista ai fini dell'attestazione finale;
6. Documentare l'attuazione dell'attività di tutor;
7. Compilare il report finale, raccogliere, compilare e caricare in piattaforma GPU tutti i documenti richiesti ai fini della documentazione del/i percorso/i;
8. Redigere i verbali relativi alla propria attività;
9. Segnala in tempo reale se il numero dei partecipanti scende di oltre un terzo del minimo o dello standard previsto;
10. Cura il monitoraggio fisico del corso, contattando gli alunni in caso di assenza ingiustificata.

Compensi: ogni ora di lezione per il personale docente esperto sarà retribuita con € 30,00 (trenta) onnicomprensivi.

Tutti gli interessati dovranno far pervenire in Segreteria (AA Patrizia Parravicini/Li Donni Diana):

il **Curriculum Vitae** in formato europeo pubblicabile da cui si evincano titoli, esperienze professionali e competenze pertinenti con il ruolo per cui si propone;

solo per le candidature a Esperto: sintetica traccia programmatica dell'intervento didattico

Tutte le candidature dovranno pervenire **entro le ore 08.30 di venerdì 18/01/2019** in busta chiusa con indicazione:

Candidatura ESPERTO o TUTOR e Titolo del Modulo per il quale ci si propone.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

DOTT.SSA VALERIA CATTANEO